

## EJERCICIOS RESUELTOS 6

1.
  - a. Pedir por teclado el nombre y apellido de una persona. Hallar la longitud de la cadena nombre\_completo usando la función predefinida len() y sin usarla. Calcular cuantas 'aes' tiene, minúsculas o mayúsculas. Usa dos formas, una de ellas usando indexación en la variable de tipo str, la otra sin usarlo.
  - b. Finalmente, construye una función que reciba una cadena y un carácter y calcule y devuelva la cantidad de apariciones del carácter en la cadena, independientemente de que esté en minúsculas o mayúsculas.
2. Escribir en pantalla una tabla con las posiciones del alfabeto español en minúsculas y mayúsculas en el código UNICODE. ¿Qué posición ocupa la ñ? ¿y la Ñ? ¿Hay alguna relación entre las posiciones de las letras minúsculas y mayúsculas?
3. Construye una función para pasar a minúsculas un nombre que se recibe como argumento de entrada usando las funciones ord() y chr(). Suponer que el nombre leído puede tener mezcladas letras minúsculas y mayúsculas. No usar los métodos upper y lower. Tener en cuenta la ñ y Ñ.
4. Construye una función para pasar a mayúsculas un nombre que se recibe como argumento de entrada usando las funciones ord() y chr(). Suponer que el nombre leído puede tener mezcladas letras minúsculas y mayúsculas. No usar los métodos upper y lower. Tener en cuenta la ñ y Ñ.
5. Construye una función para invertir una palabra. Ejemplo:  

```
>>>invertir("computación")  
nóicatupmoc
```

  - a. Dos formas de hacerlo, concatenando con el operador + por la derecha de la cadena y por la izquierda.
  - b. Realiza otra versión, usando el siguiente algoritmo: localizar la posición central de la palabra e intercambiar las posiciones de las letras última y primera, penúltima y segunda y así sucesivamente hasta llegar a la posición central de la palabra.
6. Construye una función con argumentos de entrada una sílaba y una palabra. Se trata de ver si está la sílaba en la palabra y en qué posición, empezando por la izquierda. No usar ningún método.
7. Escribe un programa para buscar un nombre en una lista de nombres. Dos versiones: una sin métodos y otra con el método index.

8. Ordenar alfabéticamente ascendente o descendientemente los nombres de varias personas. Utilizar el algoritmo de la burbuja y la función predefinida `sorted()`.
9. Escribe un programa que pida por teclado indefinidamente un prefijo telefónico y escriba en pantalla el país correspondiente.
  - a. Usar dos listas inicializadas en el programa, una con prefijos y otra con países. Si no está el prefijo en la lista de prefijos escribir un mensaje que lo indique.
  - b. Usar un diccionario con claves los prefijos telefónicos y valores los países correspondientes. Si no está el prefijo en el diccionario, añadirlo.
10. Tomando como base el ejercicio 11 propuesto del capítulo 5, construir un programa con 7 procedimientos. Cada procedimiento dibuja una letra de las palabras FELICES FIESTAS. Cada procedimiento se llama `dibuja_X` (con  $X = F, E, L, I, C, S, T, A$ ) y construye una matriz cuadrada recibiendo dos argumentos de entrada: el símbolo usado para dibujar y el tamaño de la matriz, el cual debe ser impar y por defecto 11.