## **EJERCICIOS RESUELTOS 2**

- 1. Pedir un número real por teclado y escribir en pantalla si es positivo o no.
- 2. Pedir un número real por teclado y escribir en pantalla si es positivo, negativo o cero.
- 3. Resolver una ecuación de 2º grado. Suponer que es efectivamente de 2º grado (A≠0).
- 4. Resolver una ecuación de 2º grado con A, B y C cualquier valor.
- 5. Dada una calificación numérica obtener la correspondiente alfabética según la siguiente clasificación:

0≤ Nota < 5	Suspenso
5≤ Nota < 7	Aprobado
7≤ Nota < 9	Notable
9≤ Nota < 10	Sobresaliente
Nota = 10	Matrícula de Honor

- 6. Realizar una operación entre cuatro posibles según se desee. El programa pide por teclado dos números y una operación escribiendo en pantalla el resultado de la misma.
- 7. Presentar un menú en pantalla con las 3 opciones siguientes:
  - a. Pulsa 1 para ejecutar bloque 1.
  - b. Pulsa 2 para ejecutar bloque 2.
  - c. Pulsa 3 para salir del programa.

Al pulsar 3, escribir en pantalla: "Gracias por usar este programa". Pulsando cualquier otro número, escribir en pantalla: "Opción incorrecta".